

7.04.2020

ОБЪЕДИНЕНИЕ «ПРОГРАММИРОВАНИЕ»,

2 год обучения

Тема: «Работа над творческим проектом. Выбор и размещение элементов управления. Отображение графических объектов. Таймер. Кнопки.»

Цели:

- ознакомление с элементом «Таймер»
- начало работы над проектом «Переводчик»
- выбор и размещение элементов управления.

Теоретические сведения

Работа с элементом «Таймер»

Ознакомьтесь с материалом и выполните практическое задание, перейдя по ссылке <https://sitesaid.ru/VB/vb%20time.html>

Практическое задание

Создать форму по аналогии с рисунком. Разместить на ней элементы управления. Продумать, написание программного кода для каждого элемента.

